

Spis treści

Zasoby Esri
Wprowadzenie do kursu
Dane dostępne do konta szkoleniowego
Oznaczenia używane w tym podręczniku
Zapoznanie z platformą ArcGIS

1 Wprowadzenie do edycji

Edycja w aplikacji ArcGIS Pro
Edycja w aplikacji ArcGIS Pro (kontynuacja)
Procedura tworzenia obiektów
Procedura tworzenia obiektów (kontynuacja)
Ustawienia aplikacji i projektu do edycji
Konfigurowanie aplikacji ArcGIS Pro i projektu do edycji
Zadania edycyjne
Ćwiczenie 1: Przygotowanie mapy do edycji

- *Etap 1: Otworzenie projektu w aplikacji ArcGIS Pro i zmiana domyślnych jednostek pomiarowych*
- *Etap 2: Sprawdzenie ustawień dotyczących zapisywania edycji*
- *Etap 3: Zmiana układu współrzędnych mapy*
- *Etap 4: Ustawienie dla warstwy możliwości selekcji i edycji*

Podsumowanie lekcji 1

2 Przygotowanie do edycji danych GIS

- *Śledzenie zmian edycyjnych w ArcGIS Pro*

Co można edytować?
Co można edytować? (kontynuacja)
Ćwiczenie 2A: Przegląd układów współrzędnych

- *Etap 1: Otworzenie projektu aplikacji ArcGIS Pro i zidentyfikowanie odniesień przestrzennych mapy i warstw*
- *Etap 2: Pomiar przesunięcia pomiędzy warstwami*
- *Etap 3: Zastosowanie transformacji na mapie*
- *Etap 4: Zmiana układu współrzędnych XY mapy*
- *Etap 5: Użycie narzędzia geoprzetwarzania Zmień odwzorowanie*

Dopasowywanie danych
Śledzenie zmian edycyjnych w ArcGIS Pro
Ćwiczenie 2B: Włączenie śledzenia edycji w klasie obiektów

- *Etap 1: Otwarcie mapy i przegląd atrybutów danych*
- *Etap 2: Uruchomienie narzędzia Włącz śledzenie edycji/edytora*
- *Etap 3: Wykonanie edycji*

Podsumowanie lekcji 2

3 Tworzenie danych 2D

Procedura tworzenia obiektów
Procedura tworzenia obiektów (kontynuacja)
Procedura tworzenia obiektów
Szablony grupowe i szablony wstępnie ustawione
Wybór narzędzia konstrukcyjnego
Wybór narzędzia konstrukcyjnego (kontynuacja)
Wybór narzędzia konstrukcyjnego (kontynuacja)
Zarządzanie szablonami obiektów

Zarządzanie szablonami obiektów (kontynuacja)

Ćwiczenie 3: Tworzenie obiektów 2D przy pomocy szablonów obiektów

- *Etap 1: Uruchomienie aplikacji ArcGIS Pro i powiększenie mapy do zasięgu zakładki*
- *Etap 2: Zastosowanie szablonu obiektów do tworzenia nowej geometrii*
- *Etap 3: Tworzenie atrybutów dla nowego obiektu*
- *Etap 4: Utworzenie obiektu na podstawie opcji Trasowania*
- *Etap 5: Utworzenie szablonu wstępnie zdefiniowanego*
- *Etap 6: Utworzenie obiektów na bazie szablonu wstępnie zdefiniowanego*

Podsumowanie lekcji 3

Odpowiedzi do pytań lekcji 3

4 Utrzymywanie integralności przestrzennej

Dociąganie

Dociąganie (Kontynuacja)

Siatka edycyjna

Ograniczenia dynamiczne

Stos cofania i ponawiania

Ćwiczenie 4: Użycie narzędzi rozmieszczania do tworzenia obiektów

- *Etap 1: Tworzenie nowych obiektów*
- *Etap 2: Cofanie i ponawianie czynności*
- *Etap 3: Przygotowanie środowiska edycyjnego*
- *Etap 4: Utworzenie geometrii nowego obiektu*
- *Etap 5: Dodanie atrybutów do nowych obiektów z wykorzystaniem tabeli atrybutów*
- *Etap 6 (opcjonalny): Tworzenie nowej klasy obiektów*
- *Etap 7 (opcjonalny): Wykorzystanie ograniczeń dynamicznych i dociągania do tworzenia poligonu*
- *Etap 8 (opcjonalny): Dodanie atrybutów przy wykorzystaniu panelu Atrybuty*

5 Modyfikowanie obiektów 2D

Modyfikowanie danych GIS

Procedura modyfikacji obiektów

Narzędzia modyfikacji

Modyfikowanie geometrii i atrybutów

Ćwiczenie 5: Modyfikacja istniejących obiektów

- *Etap 1: Relokacja obiektu punktowego*
- *Etap 2: Modyfikacja kształtów poligonu*
- *Etap 3: Kontynuowanie edycji*
- *Etap 4: Połączenie kilku obiektów*
- *Etap 5: Wykorzystanie odbicia lustrzanego*
- *Etap 6 (opcjonalny): Przenoszenie obiektów między warstwami*

Podsumowanie lekcji 5

Odpowiedzi do pytań lekcji 5

6 Edytowanie atrybutów

Ćwiczenie 6: Edytowanie atrybutów w ArcGIS Pro

- *Etap 1: Dodanie danych do nowej mapy*
- *Etap 2: Zbadanie atrybutów*
- *Etap 3: Utworzenie podtypów*
- *Etap 4: Zastosowanie symbolizacji dla utworzonych podtypów*
- *Etap 5: Utworzenie domen*
- *Etap 6: Przypisanie domen i sprawdzenie ich działania*
- *Etap 7 (opcjonalny): Dodanie nowego pola do tabeli atrybutów i obliczenie pola*

7 Używanie topologii

Wykorzystywanie topologii mapy

Wykorzystywanie topologii mapy (kontynuacja)

Ćwiczenie 7A: Wykorzystywanie topologii mapy podczas edycji

- *Etap 1: Tworzenie topologii mapy*
- *Etap 2: Wykorzystanie topologii do modyfikowania zbieżnych obiektów punktowych i liniowych*
- *Etap 3: Wykorzystanie narzędzia Wyrównaj krawędź (Align Edge) do wyeliminowania zachodzenia poligonów*
- *Etap 4: Wykorzystanie narzędzia Wyrównaj krawędź (Align Edge) do wyeliminowania przerw*

Topologia geobazy

Topologia geobazy (kontynuacja)

Porównanie topologii geobazy i mapy

Ćwiczenie 7B: Wykorzystywanie topologii geobazy do utrzymywania integralności przestrzennej

- *Etap 1: Uruchomienie aplikacji ArcGIS Pro i eksploracja danych*
- *Etap 2: Utworzenie topologii geobazy*
- *Etap 3: Ocena (weryfikacja) topologii*
- *Etap 4: Wykorzystanie Kontrolera błędów (Error Inspector) do zlokalizowania błędów topologicznych*
- *Etap 5: Oznaczenie błędów jako wyjątków*

8 Edycja opisów

Opisy (Annotation)

Tworzenie opisów

Tworzenie opisów (kontynuacja)

Ćwiczenie 8A: Tworzenie obiektów opisowych

- *Etap 1: Tworzenie etykiet obiektów*
- *Etap 2: Tworzenie opisów powiązanych z obiektami*
- *Etap 3: Utworzenie nowej klasy obiektów opisowych*
- *Etap 4: Utworzenie opisów standardowych*

Modyfikowanie opisów

Modyfikowanie opisów (kontynuacja)

Wykorzystywanie panelu Atrybuty (Attributes) do modyfikowania opisów

Ćwiczenie 8B: Modyfikowanie opisów istniejących

- *Etap 1: Modyfikowanie pozycji opisów*
- *Etap 2: Edycja tekstu opisu*
- *Etap 3: Zmiana skali opisu*
- *Etap 4: Modyfikacja obrotu i pozycji opisu*
- *Etap 5 (opcjonalny): Wykorzystywanie wierzchołków do modyfikowania obiektów opisowych*

Podsumowanie lekcji 8

Odpowiedzi do pytań lekcji 8

9 Tworzenie i modyfikowanie obiektów 3D

Punkty, linie i poligony w 3D

Punkty, linie i poligony w 3D (kontynuacja)

Narzędzia rozmieszczania

Narzędzia rozmieszczania (kontynuacja)

Dane wielopłątowe w aplikacji ArcGIS Pro

Tworzenie danych wielopłatowych w aplikacji ArcGIS Pro

Duplikowanie obiektów w pionie

Modyfikowanie danych 3D w aplikacji ArcGIS Pro

Ćwiczenie 9 (opcjonalne): Tworzenie i modyfikacja nowego obiektu wielopłatowego

- *Etap 1: Przygotowanie sceny aplikacji ArcGIS Pro*

- *Etap 2: Szkicowanie nowego obiektu wielopłatowego*
- *Etap 3: Obrót obiektu 3D*
- *Etap 4: Dodanie nowego czoła do istniejącego obiektu wielopłatowego*
- *Etap 5: Wyniesienie w pionie czoła wielopłatu (Multipatch)*
- *Etap 6: Tworzenie nowych czół za pomocą prowadnic*
- *Etap 7: Teksturowanie obiektów 3D*

Podsumowanie lekcji 9

10 Przegląd i transformacja plików CAD (lekcja opcjonalna)

Dane CAD w oprogramowaniu ArcGIS

Struktura i wyświetlanie danych CAD w ArcGIS Pro

Struktura danych CAD w ArcGIS Pro

Transformacja i układ współrzędnych plików CAD

Ćwiczenie 10 (opcjonalne): Przegląd i transformacja plików CAD w aplikacji ArcGIS Pro

- *Etap 1: Uruchomienie aplikacji ArcGIS Pro i otwarcie projektu*
- *Etap 2: Przegląd danych CAD*
- *Etap 3: Sprawdzanie układu danych CAD*
- *Etap 4: Wpasowanie danych CAD do warstwy wektorowej Działki*
- *Etap 5: Tworzenie łączników pomiędzy danymi CAD a działkami*
- *Etap 6: Kontrola wykonania geogniesienia na danych CAD*

Podsumowanie lekcji 10