



Utwórz mapę okolicy swojej szkoły
- część 2

Geografia

Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2

Narzędzia: ArcGIS Online, Instant App

Materiały (dane): zebrane w terenie przez uczniów w czasie pierwszej lekcji

Cel: Wykorzystanie technologii GIS do wizualizacji zebranych danych podczas zajęć terenowych.

Uwaga! Lekcja jest kontynuacją scenariusza zatytułowanego **Utwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 1**. Upewnij się, że wykonano wszystkie 3 etapy tamtego scenariusza.

1. Wstęp

W pierwszej części lekcji **Utwórz mapę okolicy swojej szkoły** przygotowano mapę, na której uczniowie następnie pracowali w trakcie zadania terenowego. Wynikiem pracy uczniów powinna być mapa, na której zaznaczono obiekty punktowe, liniowe i powierzchniowe znajdujące się w najbliższym otoczeniu budynku szkoły. W tym scenariuszu poprawimy wygląd mapy i stworzymy aplikację internetową, w której zamieścimy naszą mapę. Aplikacja będzie ogólnodostępna i umożliwi otwarcie jej w przeglądarce internetowej. Może być świetnym dodatkiem do strony internetowej Państwa szkoły.

Etap 4 Praca nauczyciela: utworzenie widoków danych

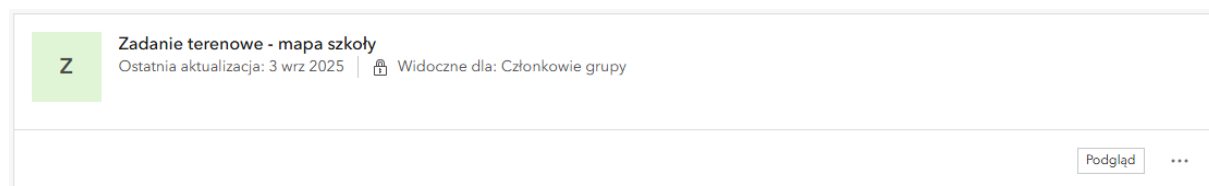
W poprzednim etapie wyświetlono mapę z podziałem na obiekty, które zostały zebrane przez obie grupy. Wszystkie obiekty były jednak na jednej mapie, a ich wizualizacja wymagała odfiltrowania ze względu na nazwę użytkownika. W tej części zostanie utworzony widok danych, aby każdy uczeń mógł samodzielnie wykonać mapę na podstawie danych, które zostały dobrane przez dokładniejszą z grup (zdecyduj, która grupa wykonała to lepiej).

Wskazówka: Jeżeli uczniowie pracowali na innych częściach terenu, a ich dane wzajemnie się uzupełniają i tworzą jedną całość – przejdź do etapu 5.

1. Zaloguj się na swoje konto z subskrypcją szkolną na platformie [ArcGIS Online](#).
2. Z górnego panelu wybierz zakładkę **Grupy**. Automatycznie otworzy się podstrona **Moje grupy**.



3. Odszukaj grupę, która została utworzona w pierwszej części scenariusza:



4. Przejdź na kartę **Zawartość**, zostaną wyświetlone dwa zasoby: mapa oraz warstwy. Wybierz warstwę (Feature Layer) i kliknij na jej nazwę:

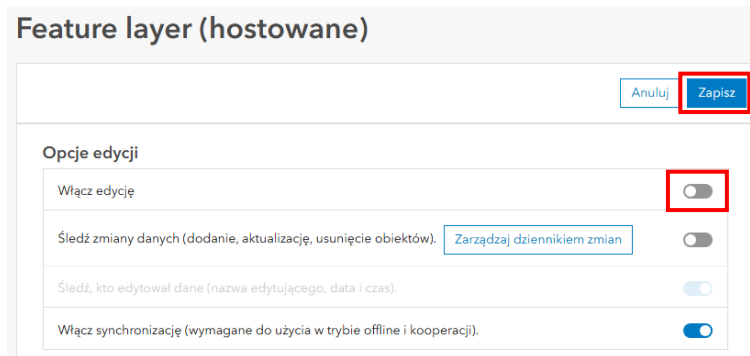


5. Przejdź na kartę **Parametry**:




6. Przejdź do sekcji **Feature layer (hostowane)** i odznacz opcję **Włącz edycję**. Następnie zapisz zmiany.

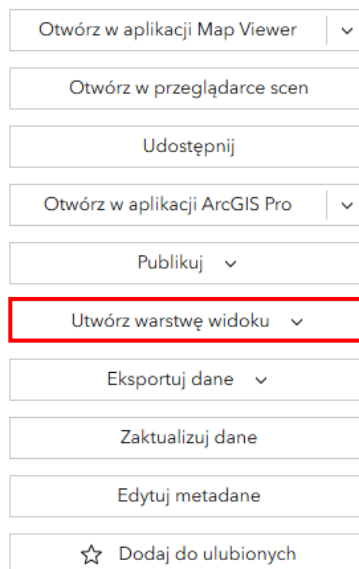
Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2



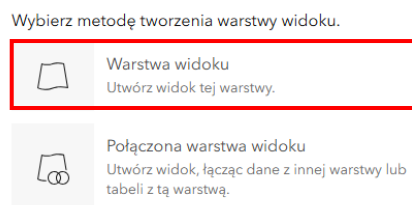
7. Wróć na kartę **Przegląd**:



8. Z prawego panelu wybierz opcję **Pokaż więcej** , a następnie **Utwórz warstwę widoku**:



9. Wybierz opcję **Warstwa widoku**.



10. Upewnij się, że po lewej stronie zaznaczone są wszystkie warstwy. Wybierz **Dalej**:

Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2

Zebrań_obiekty

Warstwa źródłowa

Warstwy

Wybrane tutaj warstwy zostaną uwzględnione w warstwie widoku.

Ławka
Warstwa

Latarnia
Warstwa

Chodnik
Warstwa

Ścieżka
Warstwa

Obiekty sportowe
Warstwa

Budynek
Warstwa

Dalej →

11. Kliknij na pierwszą warstwę i wybierz opcję  Dodaj filtr

12. W kreatorze filtrów wybierz  Dodaj nowe.

13. Spośród dostępnych pól wybierz **Creator wynosi [nazwa użytkownika grupy, która wykonała dokładniej mapowanie terenu]**.

Pokaż obiekty, w przypadku których Wyczyść wszystko

Warunek ...

Creator

wynosi

[nazwa użytkownika grupy]

14. Z górnego panelu wybierz opcję **wstecz**.

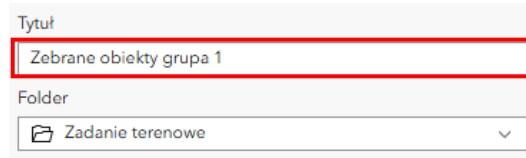
 Filtruj
Ławka

Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2

15. W taki sam sposób dodaj filtry na każdej warstwie.

16. Po dodaniu filtrów z dolnego panelu wybierz przycisk .


17. Dodaj tytuł widoku dopisując np. **grupa 1**:



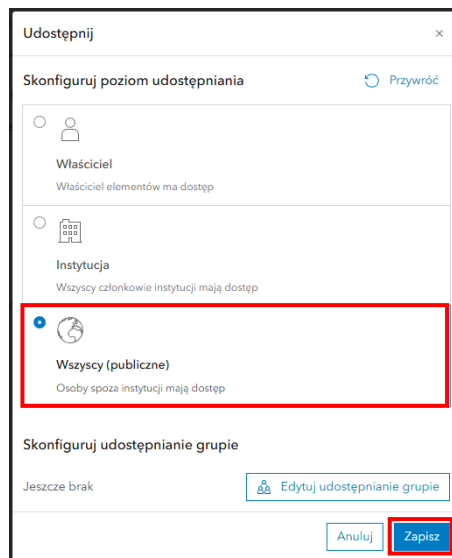
Tytuł
Zebrane obiekty grupa 1

Folder
Zadanie terenowe

18. Z dolnego panelu wybierz .

19. Automatycznie zostaniesz przeniesiony do informacji o utworzonym widoku. Kliknij na przycisk  w prawym panelu.

20. Wybierz opcję **Wszyscy (publicznie)**, a następnie kliknij na przycisk **Edytuj udostępnianie w grupie**.



Udostępnij

Skonfiguruj poziom udostępniania Przywróć

Właściciel
Właściciel elementów ma dostęp

Instytucja
Wszyscy członkowie instytucji mają dostęp

Wszyscy (publicznie)
Osoby spoza instytucji mają dostęp

Skonfiguruj udostępnianie grupie

Jeszcze brak Edytuj udostępnianie grupie

Anuluj Zapisz

21. Odszukaj grupę, którą utworzyłeś w ramach zajęć i zatwierdź poprzez kliknięcie **Zastosuj**.

Z Zadanie terenowe - mapa ... Elementy przeznaczone do udostępnienia: 1 z 1 Przywróć

Etap 5 Opracowanie mapy okolicy szkoły

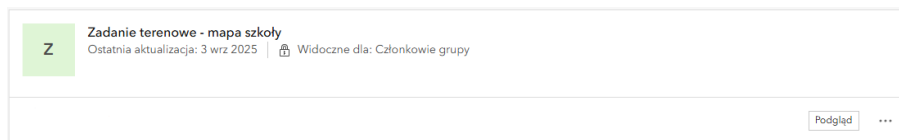
W tej części każdy uczeń utworzy własną mapę.

Uwaga: Na ilustracjach w tym dokumencie zaprezentowana jest przykładowa mapa opracowana przez Zespół Edukacji Esri Polska.

1. Zaloguj się na swoje konto z subskrypcją szkolną na platformie [ArcGIS Online](#).
2. Z górnego panelu wybierz zakładkę **Grupy**. Automatycznie otworzy się podstrona **Moje grupy**.



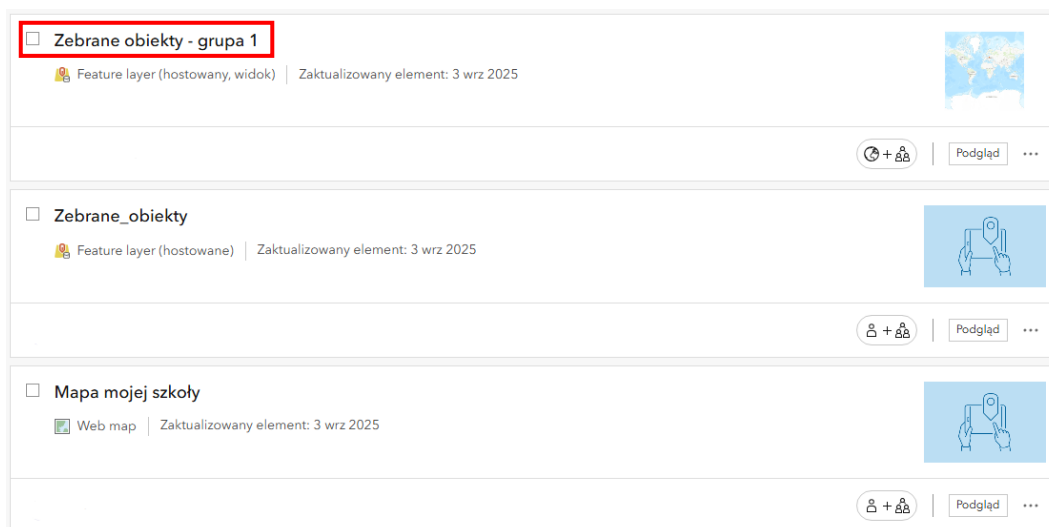
3. Odszukaj grupę, która została utworzona na potrzeby zadania terenowego:



4. Przejdź na kartę **Zawartość**:



5. Zostaną wyświetlone trzy zasoby: mapa oraz warstwy. Wybierz warstwę, która zawiera utworzony **widok danych** (Feature Layer) i kliknij na jej nazwę.

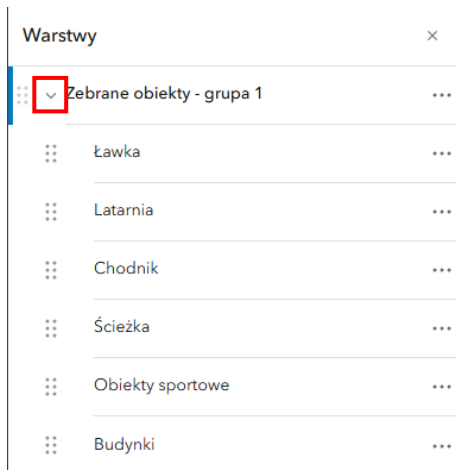


Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2

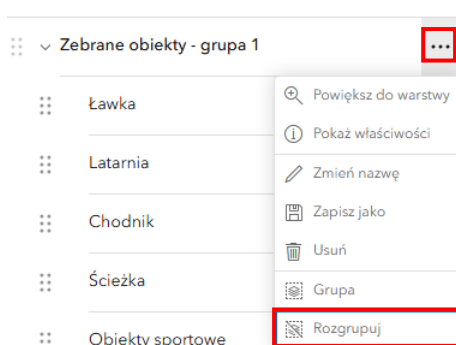
6. Z prawego panelu wybierz opcję

Otwórz w aplikacji Map Viewer

7. W panelu po lewej stronie wyświetlone zostają dodane do mapy warstwy. Są one zebrane w jedną grupę, którą można rozwinąć.



8. Aby ułatwić sobie pracę, kliknij na symbol trzech kropek i wybierz opcję Rozgrupuj:

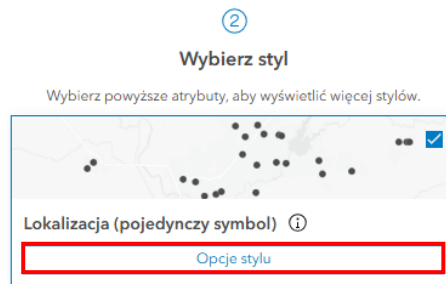


9. Warstwy zostały rozgrupowane. Podczas tworzenia widoku, warstwy straciły swoją poprzednią symbolizację. Celem będzie teraz nadanie symbolizacji warstwom. Dzięki temu każda mapa stworzona przez Twoje koleżanki i kolegów będzie wyjątkowa.

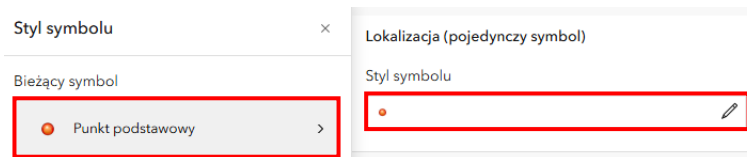
10. Z panelu po lewej stronie wybierz pierwszą warstwę, a po prawej stronie wybierz zakładkę  **Style**.

11. Kliknij na **Opcje stylu**:

Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2



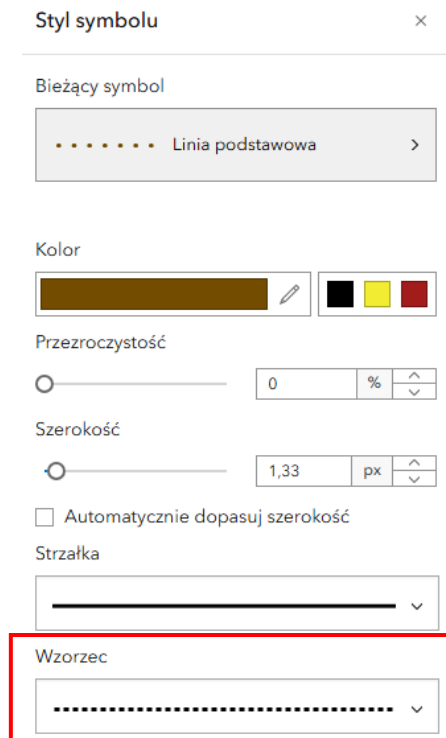
12. Kliknij na **Styl symbolu**, w nowym oknie wybierz **bieżący symbol** i zmień rodzaj symbolu. Możesz skorzystać z kategorii, rozwijając listę:



13. Zmień kolor, wielkość lub rodzaj symbolizacji według własnych preferencji.

14. Zatwierdź poprzez kliknięcie dwa razy na **Gotowe**.

15. W przypadku warstw liniowych, możesz skorzystać z opcji **Wzorzec**:

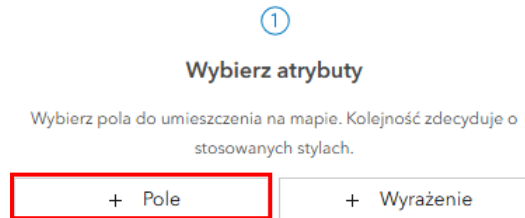


16. W taki sam sposób skonfiguruj wszystkie warstwy.

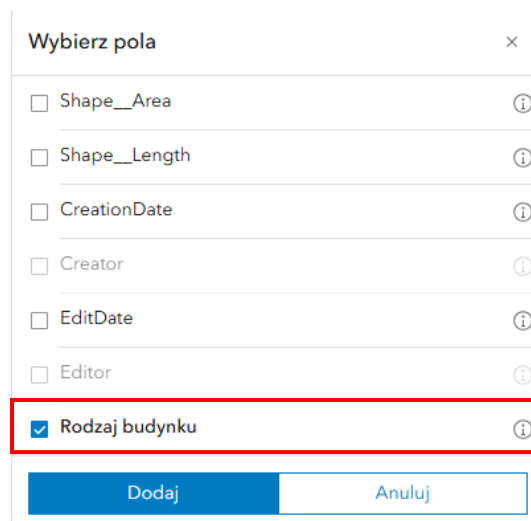
Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2

Wskazówka: W przypadku warstwy, dla której dokonywano pomiaru różnych typów obiektów i wybierano je w aplikacji mobilnej z listy, zwiualizuj obiekty na podstawie unikalnej wartości.

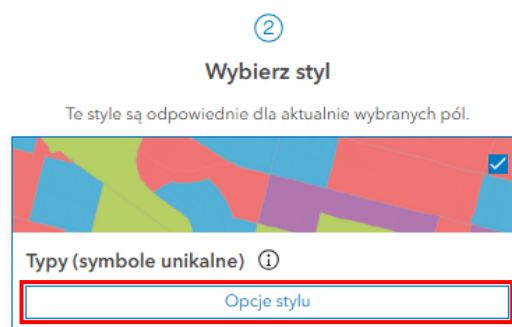
a) W tym celu na karcie **Style** wybierz opcję **Pole**:



b) Wskaż na unikalny atrybut (u nas - typ budynku) i kliknij **Dodaj**:

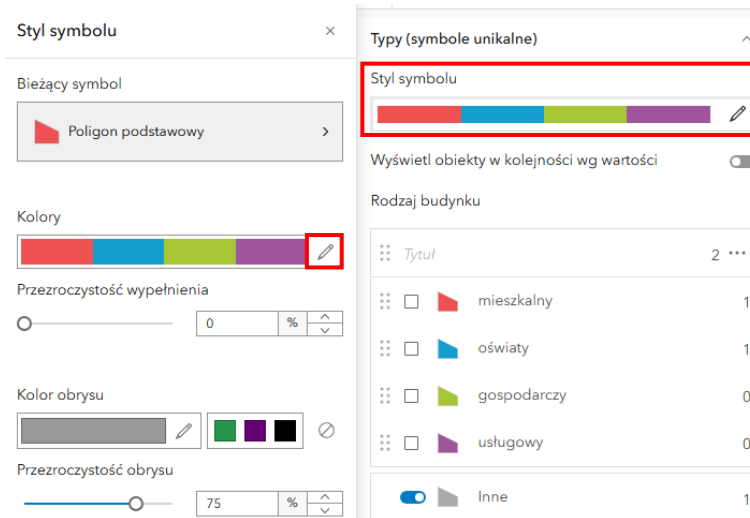


c) Przejdź do **Opcje stylu**:



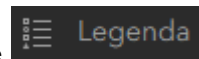
d) Zatwierdź automatyczną kolorystykę lub zmień ją klikając na pojedynczy styl lub zmieniając całą paletę barw:

Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2

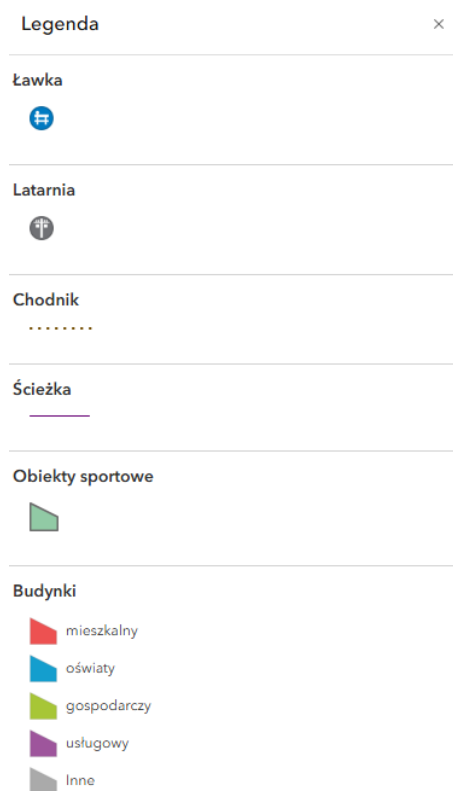


e) Zatwierdź poprzez kliknięcie **Gotowe**.


17. Po skonfigurowaniu symbolizacji przejdź na kartę





18. W tym miejscu możesz sprawdzić czy wszystkie warstwy mają odpowiednią symbolizację:

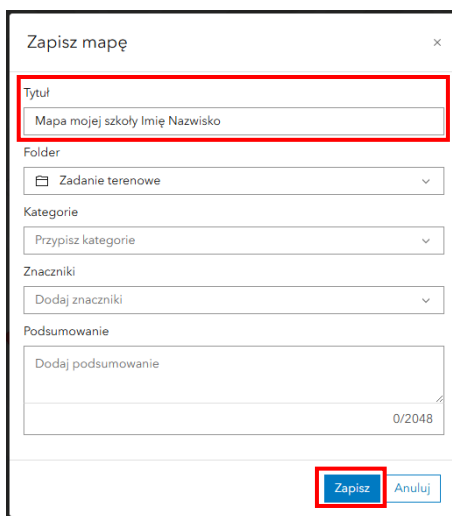


Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2

19. Teraz zostanie zmieniona mapa bazowa. W tym celu z lewego panelu wybierz  **Mapa bazowa** i kliknij na wybraną mapę podkładową. Sprawdź widoczność obiektów na różnego rodzaju mapach bazowych.

20. Pamiętaj, aby **zapisać mapę**. Z lewego panelu wybierz , a następnie  **Zapisz jako**.

21. Wprowadź unikalną nazwę mapy, np. dodając do nazwy swoje imię i nazwisko:



Zapisz mapę

Tytuł
Mapa mojej szkoły Imię Nazwisko

Folder
Zadanie terenowe

Kategorie
Przypisz kategorii

Znaczniki
Dodaj znaczniki

Podsumowanie
Dodaj podsumowanie
0/2048

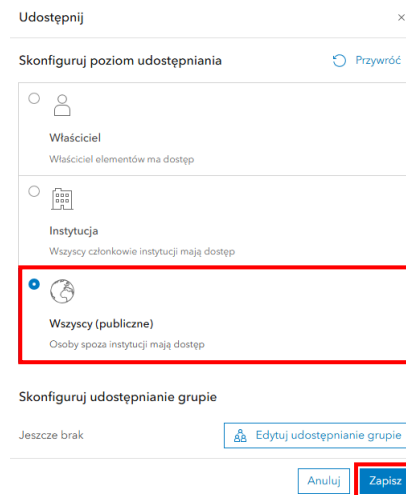
Zapisz Anuluj

Kliknij na **Zapisz**.

22. Z lewego panelu wybierz opcję  **Udostępnij mapę**, następnie  **Zarządzaj udostępnianiem**.


23. Zmień sposób udostępniania na **Wszyscy (publiczne)**, a następnie wybierz **Edytuj udostępnianie grupie**:

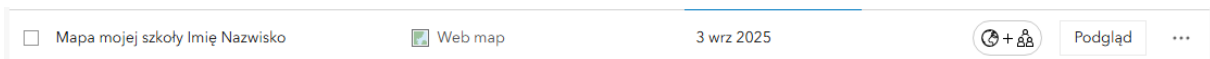
Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2



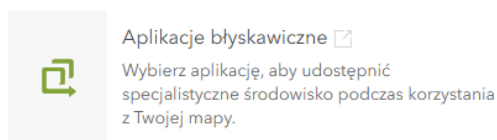
24. Wybierz grupę powstałą na potrzeby zajęć terenowych Z Zadanie terenowe - mapa ...
Dzięki temu będzie można łatwiej odszukać swoje mapy. Zatwierdź poprzez kliknięcie **Zastosuj** i **Zapisz**.

Etap 6 Utworzenie aplikacji z mapą

1. Z górnego panelu wybierz symbol , a następnie **Zawartość**.
2. W zasobach znajduje się ostatnio utworzona mapa. Kliknij w jej nazwę:



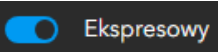
3. W panelu po prawej stronie rozwiń opcję **Utwórz aplikację** i wybierz **Aplikacje Błyskawiczne**.

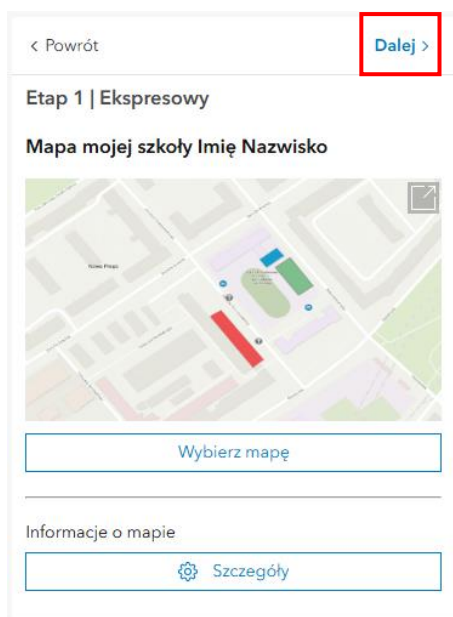


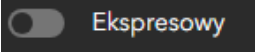

4. Z dostępnej galerii wybierz szablon aplikacji, który najlepiej odpowiada Twoim oczekiwaniom. Na potrzeby tego scenariusza wybierzemy **Pasek boczny**.

Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2











- Możesz zmienić nazwę aplikacji lub pozostawić ją domyślną. Wybierz **Utwórz aplikację**.
- W tym momencie przechodzimy do kreatora błyskawicznych aplikacji mapowych online, czyli Instant Apps. Domyślnie aktywowany jest tryb  (w lewym górnym rogu ekranu), który krok po kroku przeprowadzi Cię przez cały proces tworzenia aplikacji.
- Rozpocznij od **Etapu 1: Mapa**, a następnie przejdź kolejno przez wszystkie etapy trybu ekspresowego, dostosowując wygląd aplikacji zgodnie ze swoimi preferencjami.



- Wyłącz tryb ekspresowy  i przejdź do zakładki  **Pasek boczny**.
- W sekcji **Wybierz zasoby aktywnego panelu** włącz opcję obok **Galeria map bazowych**.

Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2

Lista warstw	 <input type="checkbox"/>
Zakładki	 <input type="checkbox"/>
Okno podręczne	 <input type="checkbox"/>
Narzędzia do edycji	 <input type="checkbox"/>
Zobrazowanie zorientowane	 <input type="checkbox"/>
Szczegóły	 <input type="checkbox"/>
Filtr atrybutów	 <input type="checkbox"/>
Galeria map bazowych	 <input checked="" type="checkbox"/>

10. Aby opublikować aplikację, kliknij przycisk

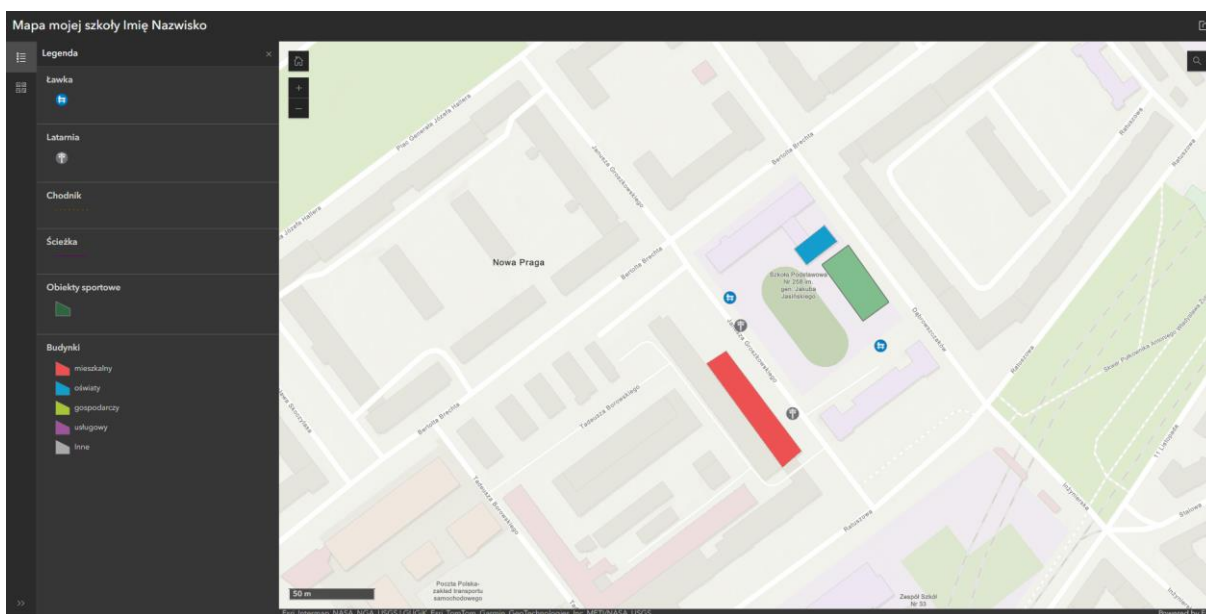
Publikuj

11. Na zakończenie wybierz przycisk

Uruchom

, aby zobaczyć, jak prezentuje się stworzona aplikacja.

12. Przetestuj działanie aplikacji i wszystkich dodanych narzędzi.



W ten sposób zakończono tworzenie przykładowej aplikacji mapowej zawierającej informacje o okolicy szkoły. Pozostało nam już tylko udostępnić aplikację publicznie.

13. Wróć na główną stronę ArcGIS Online i przejdź na kartę **Zawartość**.

Strona główna

Galeria

Mapa

Scena

Grupy

Zawartość

Instytucja

14. Wybierz utworzoną przez siebie aplikację typu **Instant App** i kliknij na jej nazwę.

Stwórz mapę okolicy swojej szkoły – część 2

Mapa mojej szkoły Imię Nazwisko

Instant App

3 wrz 2025



Podgląd

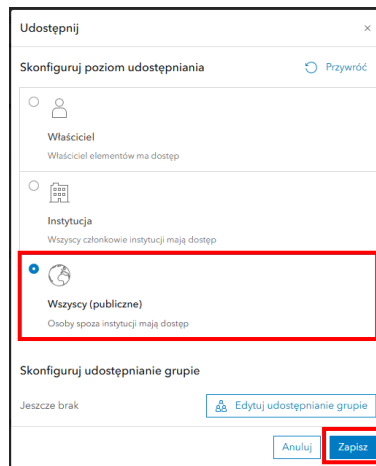


15. Z prawego panelu wybierz opcję

Udostępnij

i udostępnij aplikację

Wszyscy (publiczne).



16. W panelu po prawej stronie ekranu znajdziesz również link do aplikacji, który możesz łatwo skopiować i udostępnić innym użytkownikom.

Szczegóły

Liczba wyświetleń
35

Adres URL

<https://esripolska.maps.ar...>



API

JavaScript

Aplikacja może zostać uruchomiona przez dowolną osobę w przeglądarce internetowej na dowolnym urządzeniu – komputer, tablet, smartfon.



Dziękujemy za skorzystanie z naszych materiałów.

Zespół Edukacji Esri Polska Sp. z o.o.

OBSERWUJ NAS



Platforma edukacyjna



Facebook



Grupa nauczycieli

Geografia